

Auf unserer Bowling-Anlage wird das Zusammenzählen der Ergebnisse vom Bahnencomputer übernommen, der alle Würfe automatisch notiert und entsprechend zusammenrechnet. Damit es aber nicht zum großen Ratespiel wird, wie der Computer auf die Gesamtergebnisse kommt, erklären wir hier kurz die Zählweise beim Bowling.

Ein Spiel beim Bowling besteht aus 10 Durchgängen - genannt Frames. In jedem Frame hat jeder Spieler max. 2 Würfe, um möglichst alle 10 Pins (so werden die Kegel beim Bowling genannt) umzuwerfen.

Eigentlich ist es ja ganz einfach: Es werden immer so viele Punkte gezählt, wie Kegel (korrekt: Pins) gefallen sind. Wenn man also im ersten Wurf 4 Pins und im zweiten Wurf dann noch einmal 5 Pins trifft, dann hat man $4 + 5 = 9$ Punkte. Unser Computer zählt und schreibt das dann folgendermaßen:

| Frame | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|--------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| Thomas | 4 | 5 | | | | | | | | |
| | 9 | | | | | | | | | |

Der Computer addiert die einzelnen Ergebnisse der Durchgänge jeweils auf, d.h. wenn in unserem Beispiel im nächsten Durchgang zuerst 3 Pins und dann 4 Pins fallen, schreibt der Computer:

| Frame | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|--------|---|---|----|---|---|---|---|---|---|----|
| Thomas | 4 | 5 | 3 | 4 | | | | | | |
| | 9 | | 16 | | | | | | | |

Komplizierter wird es erst, wenn alle Pins abgeräumt werden. Da gibt es dann zwei Möglichkeiten:

- Alle Pins werden mit dem ersten Wurf abgeräumt, ein sogenannter "Strike". In diesem Fall zählen nicht nur die gefallenen Pins (10 Stk.) als Punkte, sondern ebenso die Punkte der **NÄCHSTEN BEIDEN WÜRFE!** Aus diesem Grunde werden die Punkte nach einem Strike nicht sofort aufaddiert, sondern erst nachdem das Ergebnis der nächsten beiden Würfe feststeht!

| Frame | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|--------|---|---|----|---|---|---|---|---|---|----|
| Thomas | 4 | 5 | 3 | 4 | X | | | | | |
| | 9 | | 16 | | | | | | | |

In unserem Beispiel wirft Thomas in seinem 4.Durchgang zuerst 8 Pins und dann noch einmal 1 Pin:

| Frame | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|--------|---|---|----|---|----|---|----|---|---|----|
| Thomas | 4 | 5 | 3 | 4 | X | | | | | |
| | 9 | | 16 | | 35 | | 44 | | | |

Alle Pins werden mit dem zweiten Wurf abgeräumt, ein sogenannter "Spare": Die Zählweise ist in diesem Fall ähnlich wie beim "Strike", jedoch mit dem Unterschied, dass nur der erste **nächste Wurf** zu den bereits erzielten 10 Punkten addiert wird:

| Frame | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|--------|---|---|----|---|----|---|----|---|---|----|
| Thomas | 4 | 5 | 3 | 4 | X | | | | | |
| | 9 | | 16 | | 35 | | 44 | | | |

In unserem Beispiel geht der nächste Wurf gleich in die Rinne ("–" = 0 Punkte), der 2. Wurf sind 6 Pins:

| Frame | 1 | | 2 | | 3 | | 4 | | 5 | | 6 | | 7 | | 8 | | 9 | | 10 | |
|--------|---|---|----|---|----|--|----|---|----|---|----|---|---|--|---|--|---|--|----|--|
| Thomas | 4 | 5 | 3 | 4 | X | | 8 | 1 | 7 | / | – | 6 | | | | | | | | |
| | 9 | | 16 | | 35 | | 44 | | 54 | | 60 | | | | | | | | | |

Daraus ergibt sich dann auch die Besonderheit beim Bowling im 10. (letzten) Durchgang: Sollte man im 10. Durchgang einen "Strike" oder einen "Spare" werfen, dann darf man die für die Wertung nötigen Zusatzwürfe (2 beim Strike, 1 beim Spare) sofort im Anschluss werfen. Bei einem Spare räumt dann die Maschine die verbliebenen Pins des Zusatzwurfes automatisch ab und stellt wieder alle Pins neu auf.

| Frame | 1 | | 2 | | 3 | | 4 | | 5 | | 6 | | 7 | | 8 | | 9 | | 10 | | |
|--------|---|---|----|---|----|--|----|---|----|---|----|---|----|---|----|---|-----|--|-----|---|---|
| Thomas | 4 | 5 | 3 | 4 | X | | 8 | 1 | 7 | / | – | 6 | 5 | 3 | 9 | / | X | | 9 | / | 9 |
| | 9 | | 16 | | 35 | | 44 | | 54 | | 60 | | 68 | | 88 | | 108 | | 127 | | |